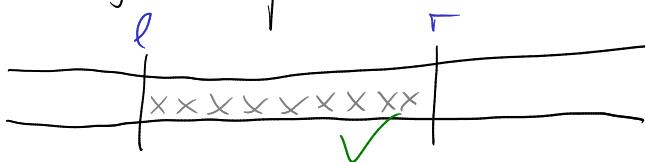


## RMQs für andere Anfragen

### • Range Equal Queries



↳ Was gilt, wenn alle Werte in einem Intervall gleich sind? → In diesem Fall ist das Min = Max.

↳ Für das Min. haben wir RMQs

↳ Für das Max haben wir RMaxQs

↳ Hier speichern wir die Pos. der Max, statt Min

↳ Bei den Cart. Bäumen sind die Knoten an den Max.

↳ Wenn  $\text{RMQ}(l, r)^* = \text{RMaxQ}(l, r)^*$ , dann

Range Equal Query( $l, r$ ) = true

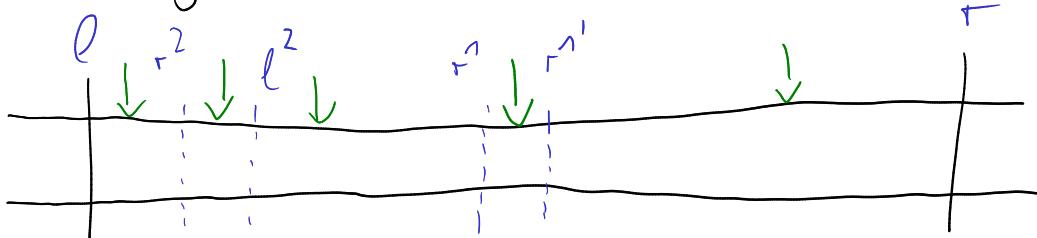
(Oder prüfe ob Werte an den Stellen \* und \*\* gleich sind)

### Range Top-10 Queries

↳ Wir nutzen wieder eine RMaxQ-Datenstruktur.

↳ Wir stellen nun RMaxQs, bis wir die 10 größten Elemente haben

m RMaxQ



- ↳ Da wir nur die 10 größten Elemente haben wollen, ist die Anzahl der Queries konstant.
- ↳ Da wir nur konstant viele Queries haben können wir Range Top-10 Queries in konstanter Zeit beantworten

• Range Len- $\times$  Queries  $\Leftrightarrow \text{data}[R\text{MaxQ}(l, r)] \times$

---

## TLX - Bibliothek

- ↳ enthält viele nützliche Code-Schnipsel

In der Praxis sparen wir uns die Conrt. Bäume.

- ↳ Den entsprechenden Eintrag in der Tabelle zu finden (der die Ergebnisse für die partielle RMQ enthält) dauert lange  $\rightarrow$  evtl Cache-Miss
- ↳ Das Berechnen der Conrt. Bäume dauert lange
  - 1) Baum "konstruieren"
  - 2) Bitmuster erzeugen ( $2^s + 1$  Bits)
  - [3) einmalig alle Lösungen konstruieren]

- ↳ In der Praxis ist es besser über die partiellen Blöcke zu scannen

- ↳ Generell gilt: Auf jedem Fall testen, wir schnell Scannen ist
  - ↳ Bei RMQs lohnt es sich bis  $\sim 1024$  Elemente
- ↳ Intervalle sind in diesem Fall sehr klein:  
 $\frac{\lg n}{4} \rightarrow$  selbst für sehr lange Eingaben  $\ll 1024$